

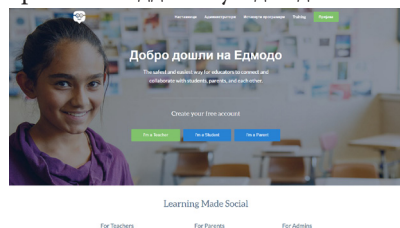
Стручне
информације

КОРИСНЕ ВЕБ ЛОКАЦИЈЕ

EDMODO
https://www.edmodo.com/?language=sr_RS

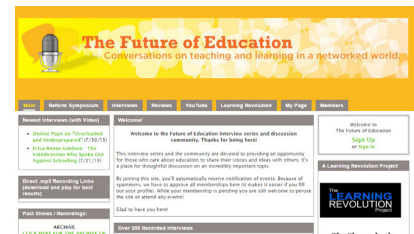
Едмодо је бесплатни образовни веб-алат намењен сарадничком учењу које може омогућити креирање стимулативног дигиталног наставног окружења. Настао је 2008. године ради повезивања и сарадње ученика и наставника. Едмодо својим корисницима нуди бројне могућности као што су: дељење наставних садржаја, размена идеја, повезивање са другим наставницима, дељење порука унутар групе, индивидуални разговори, дељење слика и видео-записа, записивање активности у календару, формирање личне библиотеке са важним веб-адресама и страницама, праћење рада ученика и обједињавање свих ученичких радова на једном месту, као и креирање квизова и анкета. Одговори ученика се аутоматски статистички обрађују, чиме је повратна информација тренутно обезбеђена. Могућност отварања корисничких рачуна на овој платформи имају наставници, ученици и родитељи. Са аспекта безбедности ученика, Едмодо за разлику од других слич-

них алата нуди безбедно окружење за ученике јер не постоји комуникација унутар групе у којој је укључен наставник. На веб-адреси <https://srb.edmodo.com> приступамо српском поддомену Едмодоа.

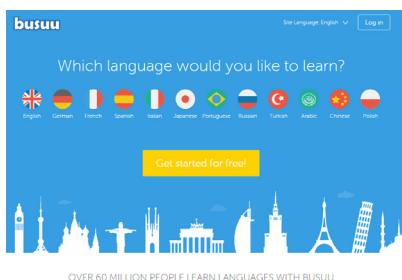
**Будућност образовања**
<http://www.futureofeducation.com/>

Будућност образовања је веб-локација која окупља заједницу људи из области образовања и васпитања ради вођења дијалога на теме у вези са образовањем у дигиталном окружењу. На овој веб-локацији можемо пратити интервјуе са водећим стручњацима из области образовања. Сви који су регистровани на овој локацији добијају обавештења о актуелним интервјуима. Ти су разговори онлајн, а снимци су доступни и касније. Осим интервјуа, у оквиру сајта можемо пратити пројекат *Револуција у учењу*, који укључује преко двес-

та партнера, и конференције се које организују.

**Busuu**
<https://www.busuu.com/>

Busuu је веб-алат који својим корисницима нуди помоћ за учење дванаест језика (енглески, шпански, француски, италијански, немачки, португалски, шведски, турски, јапански, кинески, руски, пољски), кроз вежбе писања, слушања, снимања гласа и вођење стварних дијалога. Курсеви се темеље на Заједничком европском референтном оквиру за језике (CEFR), који обухвата нивое A1, A2, B1 и B2. Сваки курс је подељен у лекције од којих се свака састоји из више од сто педесет појединачних тема. За сваку лекцију полазници користе неколико врста мултимедијалних материјала. Док уче, корисници могу да тестирају свој напредак захваљујући кратким



интерактивним проверама знања. Осим индивидуалних курсева, корисници могу да побољшају своје говорне вештине повезивањем путем интегрисаног Busuu video-chat директно са изворним говорницима из целог света. Пројекат Busuu био је номинован за неколико престижних интернет награда, победник у категорији за иноватора у технологији и рангиран је међу три најбоље интернет странице године за шпанску награду *Premios de Internet*. Последња награда коју је пројекат Busuu освојио је *European Language Label* – награда која се додељује иновативним пројектима за учење језика.

Историја енглеске и америчке литературе
<http://www.bartleby.com/>



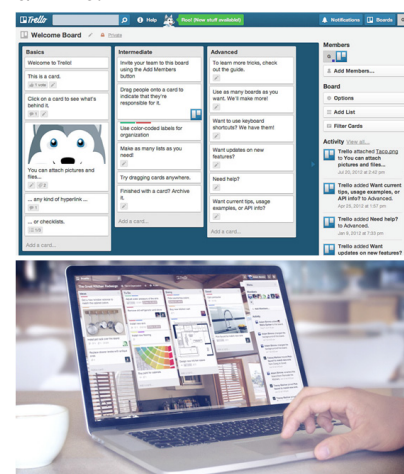
Ова локација посвећена је историји енглеске и америчке културе. Садржи триста три поглавља са преко једанаест хиљада страна са есејима чије су теме поезија, дра-

ма, историја, политика и теологија. На овој локацији можемо пронаћи и велики број текстова о ауторима, хумористима, говорницима, религијским вођама итд.

Trello
<https://trello.com/>

Trello је једноставан и прецизан веб-алат за организацију послова и управљање пројектима. Омогућава организовање затворене групе чији рад може бити видљив само члановима тима, широј јавности или само посматрачима који имају дозволе са ограничењима (могу или не могу да додају коментаре; могу или не могу да позивају нове чланове). Trello функционише преко листа тема и задатака сврстаних у колоне, у оквиру којих додајемо нове картице. У листи одређене теме је видљив искључиво назив картице; кликом на картицу можемо се упознати са темом, и то кроз: опис, задужења, коментаре, календар, хитност посла, додатне ресурсе и друго. Приказ најновијих активности омогућава да увек имамо преглед до ког степена је нека активност реализована. Застареле картице можемо архивирати или потпуно обрисати. Trello омогућава колаборативни рад додавањем чланова на картицу или креирањем организације унутар које ће бити група картица намењена члановима. У бесплатној верзији овог алата све функције потребне за рад су доступне. Алат је доступан путем стандардних веб-претраживача. Такође су доступне и апликације за мобилне уређаје. Овај алат користе многа предузећа за организацију и праћење својих

активности и управљање пројектима, али и образовне установе за потребе наставе и пројеката. Trello у образовању можемо користити као електронски роковник и организатор за мотивисања ученика/студента за ефикасну организацију времена за постицање наставних циљева. Овај алат је одличан и за подстицање сарадње између ученика, као и код групних и пројектних задатака. Сви ученици унутар групе или разреда су окупљени, на челу са наставником као администратором. Могу организовати послове, поделити образовне садржаје и пратити реализацију постављених задатака. Trello је могуће користити и као виртуелни групни простор унутар којег можемо организовати различите групне разредне активности попут излета и слично.

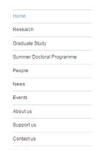


Интернет институт у Оксфорду
<http://www.oii.ox.ac.uk/>

На веб-локацији Интернет института, који је основан 2001. године у оквиру Универзитета Оксфорд, можемо пронаћи резултате истраживања о томе како разли-

чити економски, политички, институционални, научни, правни и други друштвени фактори утичу на развој интернета и како интернет утиче на друштво. На сајту су корисне информације у мултимедијалном облику сврстане у две категорије, за истраживаче и студенте.

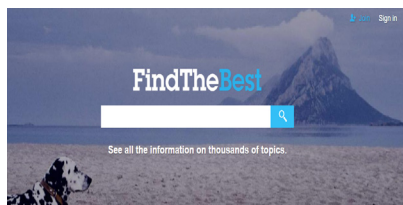
Oxford Internet Institute
Understanding life online



Findthebest

<http://www.findthebest.com/>

Findthebest (срп. пронађи најбоље) јесте претраживач који проналази квалитетне садржаје. На овом претраживачу можемо пронаћи, осим информација, селектованих у више од десет главних категорија (посао, образовање, здравље, путовања, породица...) и поткатеорија, препоруке рецензираних, поређења изабраних појмова, као и контакте. Локација нуди и могућност упоређивања одабраних појмова (опција compare), чиме се добија листа свих општих и посебних одлика за појам који претражујемо.



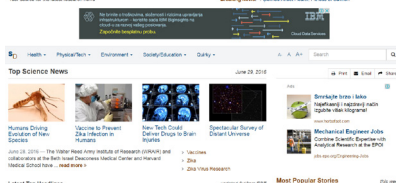
Sciencedaily

<http://www.sciencedaily.com/>

На даатој локацији је веб-портал и електронски магазин који нам обезбеђује дневне вести из различитих научних дисциплина. За податке на порталу су одговорни најпрестижнији светски универзитети и научне организације. На овом порталу можемо пронаћи занимљиве информације из области као што су: вештачка интелигенција, глобално загревање, квантни рачунари, нанотехнологија, аутизам, диносауруси, еволуција, најновија астрономска открића, антропологија, биологија, хемија, животно окружење итд. Са портала можемо преузимати: вести, чланке, видео-клипове, слике и књиге. Све податке можемо делити на друштвеним мрежама.

ScienceDaily

Your source for the latest research news



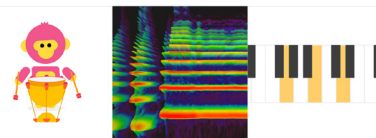
Chrome Music Lab

<https://musiclab.chromeexperiments.com/Experiments>

Chrome Music Lab је настао у оквиру компаније Гугл. Намен је приближавању музике деци. На даатој локацији је скуп дванаест експеримената који се баве музиком на забаван начин. Корисницима је на располагању спектрографски приказ звучних таласа које праве различите врсте инструмената или људски глас, као и неколико врста једноставних и интуитивних ин-

терфејса помоћу којих можемо да креирамо ритмичке или мелодијске композиције.

CHROME MUSIC LAB



Немачки образовни сервер

<http://www.bildungsserver.de/>

Немачки образовни сервер централни је путоказ за информације о образовању не само у Немачкој. Он нуди свим заинтересованима основне и квалитетне информације и изворе – брзо, актуелно, свеобухватно и бесплатно. Као метасервер, он примарно упућује на информације о немачком систему образовања, које припремају, између осталог, Немачка, Европска унија, факултети, школе, републички институти, научна и стручна друштва, библиотеке, музеји и остали. Теме на порталу обухватају све степене образовања, од предшколског и основног до високошколског образовања, науке и стручног усавршавања. Портал садржи рубрике селектоване по темама као што су: Актуелне информације, Посао у сектору образовања, образовање плус, Програми размене и друго.



Шекспир

<http://www.bl.uk/shakespeare#>

Обележавање четири века од смрти Вилијама Шекспира (1564–1616), коме је у Британији посвећена цела година, достигло је врхунац 23. априла у виду многобројних програма посвећених великању енглеске и светске драмске књижевности, чији је опус и данас актуелан (тридесет и седам драма и више од сто педесет сонета и поема). Британска библиотека је тим поводом додала свом званичном сајту одељак посвећен легендарном писцу и његовим делима. Ова презентација нуди посетиоцима велики број интересантних чланака, приказе Шекспирових најпознатијих комада и више од осамдесет есеја у којима су анализирале најзначајније теме. Посебно се издваја галерија са скоро триста историјских експоната као што су ретка издања, документи или илустрације.

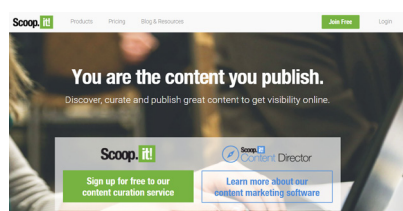


Scoop.it

<http://www.scoop.it/>

Скупит (eng. Scoop.it) јесте веб-алат за прикупљање и дељење сродних повезаних веб-извора који тако повезани могу чинити својеврстан тематски веб-магазин. При регистрацији на овај сервис можемо одабрати бесплатну верзију. У процесу подешавања

Скупит налога пожељно је повезати се са налозима на актуелним друштвеним мрежама ради аутоматизације дељења нових тема. Коришћење Скупита је једноставно. Именујемо и уредимо тему, а затим додајемо чланке уносећи веб-адресу, опис и фотографију. У дну сваког чланка постоји опција за додавање коментара, накнадно уређивање и дељење садржаја.



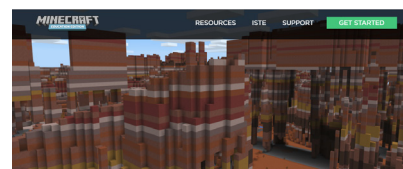
Мајнкрафт у образовању

<http://education.minecraft.net/>

Већ више од неколико деценија дигиталне игре заузимају значајно место у животима деце, младих и одраслих. Основно обележје дигиталне игре у образовном процесу је интеграција образовног садржаја са карактеристикама игре, као и мотивисаност ученика да понавља циклусе у оквиру игре. Концепти и приступи учења кроз дигиталну игру, према великом броју истраживања, подржавају вештине критичког мишљења, групне комуникације, расправе и доношења важних одлука. Примарни циљ дигиталне игре је да мотивише корисника да игра игру, то јест да учи. Резултат учења путем игре су одговарајућа знања, ставови и/или вештине. Мотивисаност ученика који играју игру можемо лако препознати. Они су ангажовани, фо-

кусиран и пуни ентузијазма. Заинтересовани су и уживају у томе што раде, веома се труде и не поустају. Оријентисани су ка себи, самоусмерени су и самомотивисани. Дobar пример како се може искористити дигитална игра је Мајнкрафт (енгл. Minecraft) – игра која је саставни део курикулума у Шведској.

На датом локацији MinecraftEdu налази се прилагођени мод, то јест прилагођена модификација игре за помоћ наставнику у образовној примени игре. Игра се може употребити ради подизања нивоа ученичких компетенција. Можемо подстицати стицање међупредметних компетенција (на пример, ученици могу истраживати грађевине у тродимензионалном облику, које постоје или су постојале у људској историји, као и културу и обичаје народа), као и стицање предметних компетенција (одређење мерних јединица и пропорција; визуелизација и читање с разумевањем; основе кодирања и другог).



Minecraft: Education Edition

Get started today with Minecraft: Education Edition in your classroom or school. All you need is a valid school email address. By entering your email address, you will be directed to install Minecraft: Education Edition or sign up for an eligible account if you don't have one already.

✶ Educator ✶ Administrator ✶ Student

Мирослава Р. Ристић
Универзитет у Београду,
Учитељски факултет