

Стручне
информације

КОРИСНЕ ВЕБ-ЛОКАЦИЈЕ

ClassroomScreen у настави
<https://classroomscreen.com/>

ClassroomScreen је бесплатан веб-алат који симулира паметну таблу. Може се ефикасно применити у учионици, онлајн или хибридној настави. Алат је могуће користити и без претходне пријаве. Помоћу њега на радној површини екрана можемо поставити штоперицу, одбројавање времена, сат, простор за цртање или писање, случајно генерисан списак студената или ученика, мултимедију, веб-камеру, QR код и др.

У бесплатној верзији је доступно тринаест различитих опција: 1) *насумично име* – случајан одабир једног од ученика са списка. Уколико смо регистровани као корисник, можемо користити један од три унапред дефинисана списка ученика; 2) *Коцке* – насумичним бацањем једне коцке или више њих можемо унапредити наставу креативним играма; 3) *Ниво буке* – мерач буке у разреду. У случају превелике буке, биће активирано звоно које упозорава ученике да се стишају; 4) *Медији* – на радну површину можемо учитати слике са свог уређаја, укључити веб-камеру, уградити код са интернета или видео-запис са Јутју-

ба; 5) *QR код* – одабиром ове иконе једноставно креирамо QR код за одабрани садржај са интернета; 6) *Цртање* – омогућава креирање једноставних цртежа, уз могућност постављања различитих позадина. Потребно је подвући да, осим боје, као позадину можемо одабрати нотну свеску, бележницу са квадратигиџама, а математику или линијама за српски језик и књижевност; 7) *Шексти* – помоћу уређивача текста можемо на једноставан начин унети и обликовати текст. Овај алат је посебно ефикасан у форми кратког подсетника, за постављање задатака или за кратка обавештења (огласну таблу); 8) *Симболи за рад* – представљају различите знакове за ученике који се користе у настави када је потребно, на пример, најавити групни рад или решавање задатака у пару и др.; 9) *Семафор* – одабиром боје светла ученицима сигнализирамо допуштење или забрану. На пример, црвено светло семафора може значити да је потребно да ученици искључе микрофоне, док ће зелено светло значити да је време за дискусију; 10) *Одбројавање* – на радној површини можемо да поставимо одбројавање до почетка часа или одбројавање за време које смо дефинисали за самостал-

ни рад ученика. 11) *Штоперица* – постављањем штоперице меримо време које је ученицима потребно за извршавање неког задатка. Једна штоперица може имати више забележених резултата; 12) *Сати* – *Можемо* поставити дигитални и/или аналогни сат на радну површину и 13) *Календар* – на радној површини обезбеђује ефикасније планирање наставних активности.

Потребно је указати да се све наведене опције могу користити вишеструко унутар исте радне површине. Користећи више пута опције *Шексти* или *Цртање*, можемо креирати властиту радну површину са информацијама за ученике. Осим наведеног, на посебној радној површини можемо креирати и анкету за ученике (енг. *Poll*). За решавање анкете са ученичких уређаја потребно је да имамо плаћену верзију алата.



**Classroom
management
made easy**

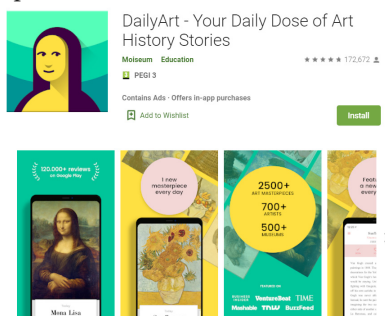
Рачунарски речник Микро књиге
<https://www.mikroknjiga.rs/pub/rmk/index.php>

Радам уредника, преводи-лаца, рецензената и лектора Микро књиге константно се ствара овај енглеско-српски / српско-енглески веб-рачунарски речник. Речник је прецизан и једноставан за употребу. Поседује 14.420 енглеских и 16.446 српских одредница. Осим речника, претраживањем је обухваћено и укупно 281.596 одредница из индекса књига Микро књиге. Речник је јавно доступан свима и заштићен је ауторским правима.



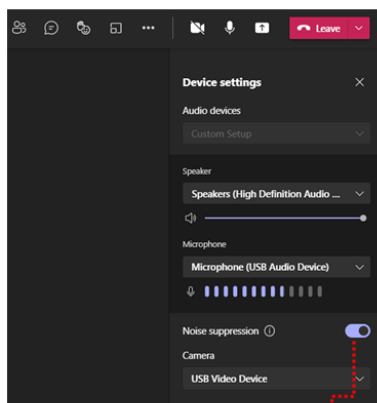
Мобилна апликација Daily Art
Продавница Гугл плеј
(енг. *Google Play*)

Мобилна (андроид) апликација DailyArt представља базу са преко 1300 сликара и њихових дела. Може да обогати наставу ликовне културе, али и других наставних предмета. Коришћење апликације је веома једноставно. Можемо је преузети са Гугл плеј продавнице.



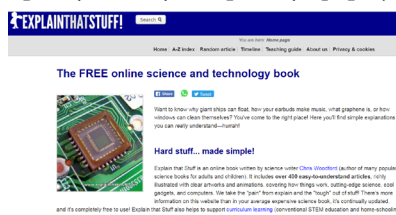
Искључење позадинске буке у апликацији MS Teams
<https://www.microsoft.com/sr-latn-rs/microsoft-teams/group-chat-software>

Квалитет преноса аудио сигнала кључан је када су у питању састанци, вебинари и предавања путем апликације MS Teams. Из тог разлога неопходно је да искључимо позадинску буку. Наредби (опцији) *noise suppression* приступа се у *settingsu* (одељак *devices*) или путем *more options – device settings* из прозора самог видеопозива.



Explain that Stuff!
<https://www.explainsomething.com/>

Аутор великог броја књига намењених одраслима и деци у којима се промовишу научни приступ и наука Крис Вудфорд је



и аутор веб-локације Објасни то! (енг. *Explain that Stuff!*). На сајту можемо пронаћи преко четири стотине чланака који популаришу науку.

Математика у Европи
<http://mathematics-in-europe.eu/>

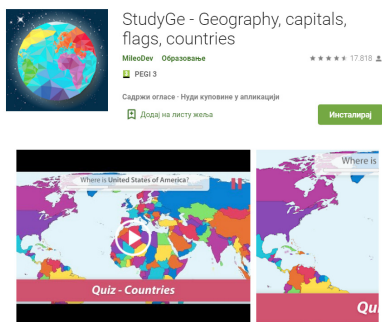
Циљ веб-локације Математичког европског друштва је популаризација математике на европском континенту и шире. Текстови су намењени: студентима, наставницима, професионалним математичарима, новинарима и средњошколцима. Аутори истичу да желе да представе садржаје који се могу разумети без посебног математичког предзнања.



Мобилна апликација StudyGe
Продавница Гугл плеј

StudyGe је мобилна апликација која представља интерактивну мапу света кроз коју ученици путем игре могу да се упознају са континентима, државама, главним градовима, заставама и др. Апликација нуди бесплатно преу-

зимање додатака који се односе на појединачне државе као што су САД, Руска Федерација, Шпанија, Француска итд.



LunaPic
<https://www11.lunapic.com/editor/>

LunaPic је бесплатан веб-алат који корисницима омогућава израду и уређивање постојећих слика и фотографија. Доступан је у најновијим верзијама популарних претраживача. Кључно је што није потребно укључивати додатне програме попут Флеш плејера (енг. Flash Player) или Јаве (енг. Java) како би га корисници могли користити. За употребу већине функција алата није потребна регистрација. Међутим, уколико желимо да меморишемо фотографије у репозиторијум, мораћемо да креирамо бесплатан кориснички налог. Сlike и фотографије које желимо да уредимо можемо учитати са рачунара, друштвених мрежа, меморијског простора у рачунарском облаку (Гугл диск, Дропбок) или уносом линка. Максимална величина слике коју можемо учитати је 1400 пута 2100 пиксела. Истовремено можемо учитати десет слика. Алат омогућава основне функције за уређивање слика и фотографија, као што су: подешавања осветљења, кон-

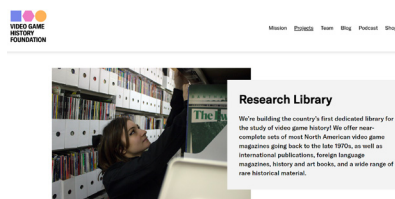
траста, додавање градијента, изрезивање делова слике, цртање и брисање. Алат поседује различити ефекте, филтере, оквире, анимације, као и различите уметничке стилове. Можемо учитати стандардне формате слика као што су: JPG, JPEG, GIF или PNG. Формати у којима можемо меморисати слике су: GIF, PNG, JPG, TIFF, MOV и MP4.

За LunaPic можемо рећи је сложенији од класичних веб-алата, али не захтева велики временски ангажман за упознавање и рад. Доступно нам је и детаљно видеоупутство за рад у овом алату.



Историја видео-игара
<https://gamehistory.org/>

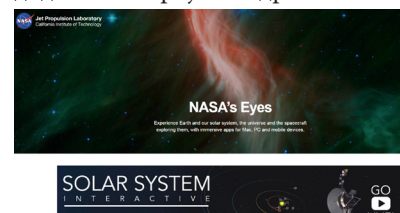
Фондација историје видео-игара основана је 2017. године у Калифорнији. Ова непрофитна организација бави се прикупљањем и каталогизацијом документације која је везана за развој игара. Рад



фондације можемо пратити путем блогова различитих аутора.

Nasa's Eyes
<https://eyes.nasa.gov/>

Ова интерактивна веб-локација агенције НАСА обезбеђује да на изванредан начин истражимо Земљу, Сунчев систем, планете и егзопланете. Потребно је да имамо дигитални уређај повезан на интернет и да донесемо одлуку да ли желимо да проучавамо Земљу, Сунчев систем или екстрасоларне планете. Приликом истраживања можемо да меримо раздаљину између објеката, зумирамо, гледамо додатне материјале и др.



Е-учење за децу
<http://www.e-learningforkids.org/>

Е-учење за децу је портал глобалне непрофитне фондације посвећене обезбеђењу стимулативног интернет окружења за учење путем игре за децу узраста од пет до дванаест година. Дата локација намењена је деци, родитељима (старатељима), васпитачима и учитељима.



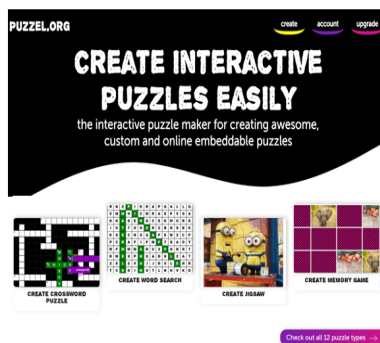
Слагалица

<https://puzzel.org/>

Слагалица (пазл) јесте једноставан и ефикасан веб-алат за креирање и играње различитих врста образовних интерактивних игара и загонетки. Типови игара које алат нуди могу се користити у скоро свим наставним подручјима ради бољег разумевања и повезивања наставног садржаја, као и за самопроверу и проверу научног градива.

Алат садржи најчешће коришћене игре и загонетке: игру меморије, слагалицу, акростих, укрштеницу, премештаљку, осмосмерку, криптограм, клизну слагалицу, означавање слике, квартет, квиз и лов на благо. Предност алата огледа се у томе што је једноставан, како за наставнике, тако и за ученике. Реч је играма које су добро познате ученицима. У односу на класичне загонетке у папирном облику, решавање у ди-

гиталном облику је интуитивније. Дизајн је једноставан и визуелно допадљив. Појмови и решења се лако уочавају. Креирану загонетку наставник може поделити ученицима путем линка, QR кода или је штампати и користити у папирном облику.



Масовни курсеви на
Универзитету Јејл
<https://oys.yale.edu/>

Масовни отворени интернет
курсеве на Универзитету Јејл нуде

својеврсну интелектуалну стимулацију, како за студенте основних, тако и за студенте мастер и докторских студија. Можемо приступати уводним предавањима различитих курсева и тако се информисати о актуелним наставним темама али и о обавезној и додатној литератури.

Open Yale Courses

[Courses](#) [About](#) [Terms of Use](#) [Support OYC](#)



Open Yale Courses provides free and open access to a selection of introductory courses taught by Yale University. The aim of the project is to expand access to educational materials for all who wish to

др Мирослава Ристић
Универзитет у Београду,
Учитељски факултет