

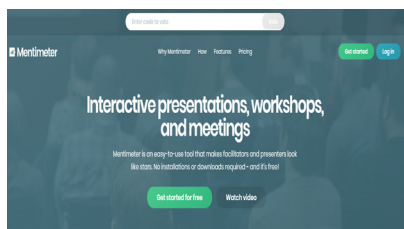
Стручне  
информације

## КОРИСНЕ ВЕБ ЛОКАЦИЈЕ

### Mentimeter

<https://www.mentimeter.com/>

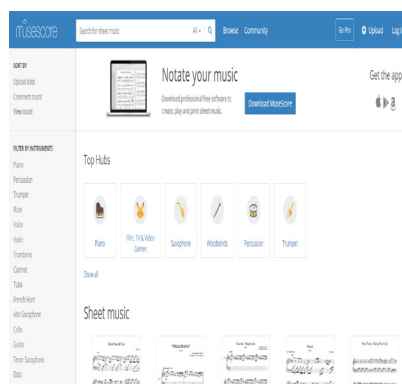
Ментиметар (енг. *Mentimeter*) можемо користити за тестирање и анкетирање ученика и студената у реалном времену. Регистрација на овој локацији није неопходна. Починемо тако што на сајту поставимо питање (опција: *Create Question*). Након тога додајемо опције за одговоре, бирамо изглед интерфејса и потом упућујемо ученике или студенте на који начин могу да гласају. Објављено питање добија свој идентификациони број, путем којег слушаоци могу да гласају. Могуће је гласати путем телефона или рачунара који има интернет везу. Примена овог система може бити веома корисна у настави јер омогућава брзо тестирање и графички приказ резултата одговора ученика. Гласање је анонимно, па може послужити и за испитивање ставова.



### Нотни едитор – MuseScore

<https://musescore.com/>

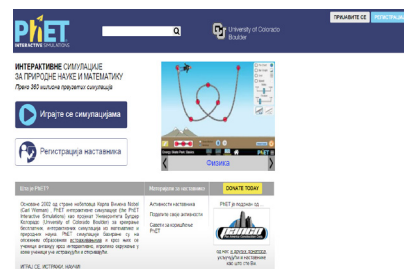
Дигитална технологија је значајно олакшала многе послове музичким уметницима. MuseScore је један од најомиљенијих програма за писање нотних партитура, пре свега због својих могућности и једноставности употребе, али и чињенице да га можемо бесплатно преузети. Овај програм се препоручује професионалцима, али и онима који желе да овладају нотним језиком. Често се користи као помоћно наставно средство. Можемо много научити о нотном систему и писању музике употребом апликације MuseScore. На сајту се налази велики број партитура различитог квалитета.



### Интерактивне симулације за природне науке и математику

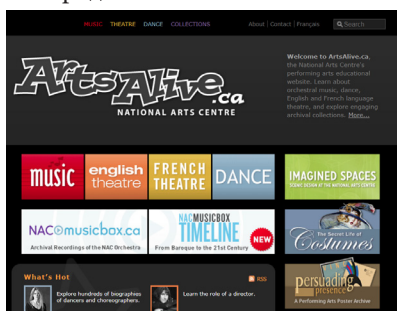
<https://phet.colorado.edu/sr/>

Интерактивне симулације за природне науке и математику (енг. *The PhET Interactive Simulations*) јесте амерички сајт који, захваљујући српском наставнику Владану Младеновићу, има верзију на српском језику. Сајт је основан 2002. године од стране нобеловца Карла Вимена (Carl Wieman), као пројекат Универзитета Булдер Колорадо (University of Colorado Boulder). Циљ пројекта је креирање бесплатних, интерактивних симулација из математике и природних наука. PhET симулације базиране су на опсежним образовним истраживањима и кроз њих се ученици ангажују кроз интерактивно, игролико окружење у којем уче истражујући и откривајући.



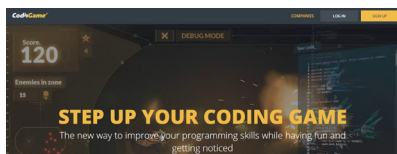
**Живе уметности**  
<http://artsalive.ca/en/>

Живе уметности (енг. *Artslive*) јесте сајт Националног уметничког центра из Канаде. Основни циљ сајта је да мотивише младе да се баве уметношћу или да сазнају нешто више о различитим видовима уметности. Сајт обилује мултимедијалним садржајима и активностима подељеним у неколико категорија као што су музика, енглеско и француско позориште, плес, дизајн, костими итд. Намењен је ученицима различитог узраста, студентима, наставницима и родитељима.



**Образовна игра за учење програмирања**  
<https://www.codingame.com/start>

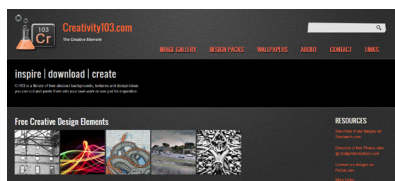
Програмирање спада у вештине које су тражене на тржишту рада. Један од начина да стекнемо ову компетенцију осим похађања курса и самосталног учења јесте употреба специјализованих образовних дигиталних игара. Циљ игре је забава и увежбавање писања кода. Игра Codingame подр-



жава вежбање око двадесет различитих програмских језика.

**Креативност 103**  
<http://creativity103.com/>

Креативност 103 је веб-локација са преко две и по хиљаде фотографија, илустрација и једноставних видео-клипова, који се могу бесплатно преузети и искористити за презентације, пројекте или позадине радних површина екрана. Понуђени садржаји су бесплатни, под условом да наведемо да смо их преузели са дате веб-локације. Фотографије су одличног квалитета. Распоређене су по *темама*, а *дизајнерски џакеџи* су фасцикле са већим бројем датотека, блиских по тематици, највише намењених дизајну сајтова и мултимедијалних садржаја.



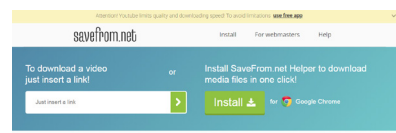
**Центар за рачунарско истраживање у музици**  
<http://ccrma.stanford.edu/index.html>

Центар за рачунарско истраживање у музици Универзитета Станфорд (Stanford University Center for Computer Research in Music) јесте платформа за сарадњу композитора и технолошких експерата у области компјутерске музике и примене нових технологија у процесу компоновања. Осим истраживачких активности центар организује академске курсеве, семинаре, летње радионице и др.



**Сачувај са интернета**  
<https://en.savefrom.net/>

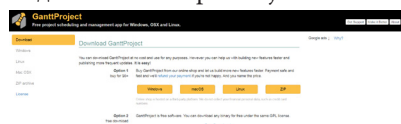
Сачувај са мреже (savefrom.net) јесте једноставан и ефикасан веб-алат. Омогућава преузимање звучних и видео садржаја са интернета и конвертовање видео-формата. Најједноставнији начин за преузимање садржаја јесте да, након што унесемо веб-адресу у поље на врху странице, притиснемо тастер ентер (енг. *enter*). Потребно је подвући да је предност преузимања видео-садржаја на рачунар за потребе наставе ослобођеност од реклама и огласа (чији садржаји могу бити непримерени) као и могућност рада без интернет конекције.



**Програм за израду Гантограма – GanttProject**  
<https://www.ganttproject.biz/download>

Гантограм (Гантов дијаграм) јесте тип стубастог дијаграма који илуструје временски распоред активности пројекта. Он илуструје почетне и крајње датуме појединачних активности пројекта и њихов преглед. Неки гантограми приказују зависност односа између активности. У управљању пројектима често се користи апли-

кативни програм Microsoft Project. Са дате локације можемо преузети једноставну и бесплатну апликацију GanttProject, која има опцију подешавања за српски језик.



**Бесплатан софтвер – FileHippo.com**  
<http://www.filehippo.com/>

Циљ сајта FileHippo је да корисницима омогући бесплатно, безбедно и брзо преузимање софтверских апликација разврстаних у преко осамнаест различитих категорија почев од: читача интернета, антивирусних и антишпијунских софтвера, па до софтвера за администрирање рачунарских мрежа. За преузимање софтвера са ове популарне локације није потребна дозвола од произвођача и/или регистрација.



**Веб-апликација за претварање говора у текст – Web Speech API**  
<https://www.google.com/intl/es/chrome/demos/speech.html>

Web Speech API апликацију је развила компанија Гугл. То је једна од малобројних апликација која ефикасно претвара говор српског језика у текст. Неопходно је да наш рачунар има инсталиран претраживач Google Chrome и микрофон. Након покретања апликације

(са дате веб-локације), избора језика и клика на икону микрофона можемо почети са говором. Све што изговоримо биће претворено у текст. Препознавање говора је одлично изузев знакова интерпункције, које је потребно накнадно додати.



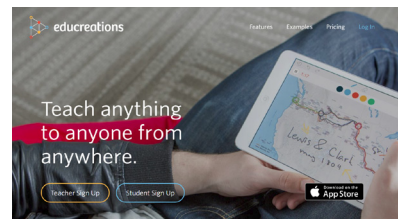
**Бесплатна апликација за обраду видео-снимка – OpenShot**  
<https://www.openshot.org/>

Апликација OpenShot направљена је првенствено за оперативни систем Линукс (енг. *Linux*). Сада може да се користи под Windows оперативним системом. Апликација је погодна за почетнике. Омогућава једноставно исецање клипова, додавање прелаза, наслова, зумирање, ротирање и сл.



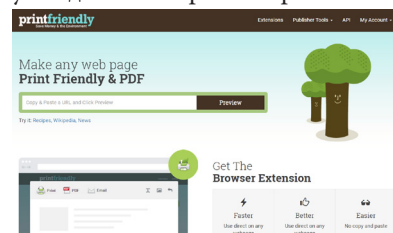
**Educreation**  
<https://www.educreations.com/>

Веб-алат Educreation можемо користити у педагошком моделу изокренуте учионице (енг. *flipped classroom*). Алат је одличан за писање, цртање и постављање слика као и снимање гласа да би се креирали видео-упутства и лекције. Видео-упутство или лекцију мо-



**Одговорно штампање докумената**  
<https://www.printfriendly.com/>

Често имамо потребу да важне делове текста са веб-страница меморисемо ради употребе или детаљног проучавања. Довољно је да на датој веб-локацији унесемо веб-адресу и да садржаје са веб-локације аутоматски сачувамо у ПДФ формату или штампамо уз могућност да избришемо непотребне делове и рекламе и тако уштедимо папир и тонер.



др Миломира Ристић  
 Учитељски факултет,  
 Универзитет у Београду