

## Стручне информације

### КОРИСНЕ ВЕБ-ЛОКАЦИЈЕ

#### Wakelet

<https://wakelet.com/>

Платформа за организовање, прикупљање и дељење различитих врста садржаја Wakelet корисницима омогућава да на једном месту креирају збирке (колекције) различитог типа, које могу укључивати текст, линкове, видео-записе, слике, документе и још много тога. Ове збирке могу бити приватне или јавне и лако се деле са другима путем линка или уграђивањем на веб-странице. Студенти, ученици и наставници могу креирати збирке које укључују чланке, видео-снимке и белешке како би организовали, креирали и поделили ресурсе за одређени предмет. Истраживачи могу прикупљати релевантне информације и линкове на једном месту како би лако приступали својим изворима. Креатори веб-садржаја могу користити Wakelet за организовање својих пројеката и дељење идеја са својим пратиоцима. Потребно је нагласити да корисници на овој платформи могу персонализовати изглед својих збирки, додајући позадинске слике и подешавајући распореде објеката како би креирали привлачне и професионалне странице. Wakelet се једноставно

интегрише са алатима као што су Microsoft Teams, OneNote и Google Classroom, што га чини идеалним за употребу у образовним окружењима.



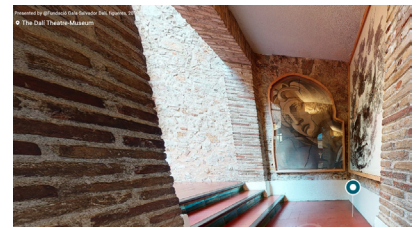
#### Виртуелни музеј

##### Салвадора Далија

<https://www.salvador-dali.org/en/museums/dali-theatre-museum-in-figueres/visita-virtual/>

Позориште-музеј Дали (шп. *Teatro-Museo Dali*) налази се у граду Фигерес, који је 140 километара удаљен од Барселоне. Основан је 28. септембра 1974. године под покровитељством Фондације Гала – Салвадор Дали. Од самог оснивања музеј је привукао огромну пажњу јавности и други је најпосећенији музеј у Шпанији, одмах иза Прадо музеја у Мадриду. У музеју се налазе многобројни предмети из свакодневног живота Салвадора Далија, као и нека дела која датирају од његових најранијих

уметничких искустава, па до радова који су обележили последње године његовог живота. Овај музеј се сматра највећим надреалистичким објектом на свету. Музеј нуди виртуелне обиласке за све оне који нису у прилици да дођу у ово значајно здање.

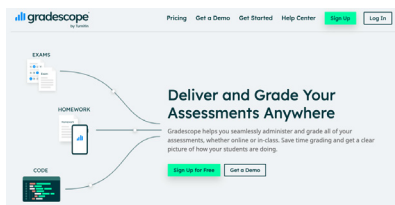


#### Gradescope

<https://www.gradescope.com/>

Са дате веб-локације можемо приступити платформи Gradescope, која је заснована на вештачкој интелигенцији. Можемо је користити за оцењивање и повратне информације у настави на свим нивоима, посебно у високошколским институцијама. Платформа је развијена како би олакшала наставницима оцењивање задатака, тестова и пројеката. Она је изузетно ефикасна када је у питању оцењивање великог броја материјала. Основне функције Gradescope платформе су: 1) подршка оцењивању различитих типова задата-

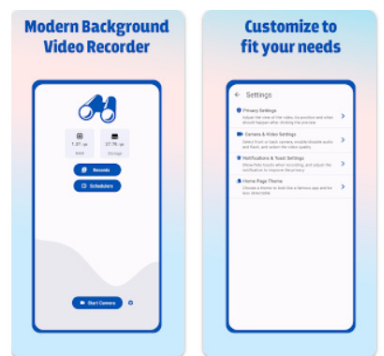
ка (писани задаци, задаци са кодирањем, питања са вишеструким избором, одговори есејског типа); 2) дистрибуирано оцењивање: професори могу делегирати оцењивање на више оцењивача (нпр. асистенти) и користити исте критеријуме за све, што доприноси конзистентности оцењивања; 3) аутоматизовано оцењивање (за одређене типове задатака као што су програмирање или питања са више понуђених одговора); 4) правремене повратне информације о задацима како би ученици и/или студенти боље разумели грешке и учили из њих; 5) аналитика обезбеђује увид у перформансе студентата, омогућавајући професорима да идентификују опште трендове и специфичне области где студенти имају потешкоће и 6) интеграција са платформама за управљање учењем као што је Мудл.



### XSCamera Гугл плеј продавница

XSCamera је мобилна апликација, коју можемо преузети са Гугл плеј продавнице. Дизајнирана је за дискретно снимање видеа. Она омогућава корисницима да снимају видео-материјал у позадини без привлачења пажње. Апликација подржава различите видео-квалитете, од SD до UHD, и нуди неколико начина снимања, укључујући скривени режим, мини-преглед и приказ напретка. Једна

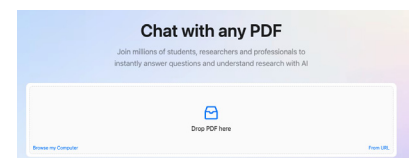
од њених посебних карактеристика је могућност за снимање чак и када је екран искључен или током телефонских позива. Корисници могу покренути снимање помоћу специфичних окидача као што су плескање или звиждање. Ради ван интернет мреже, осигуравајући приватност јер се не повезује са серверима.



### ChatPDF <https://www.chatpdf.com/>

Алат вештачке интелигенције ChatPDF дизајниран је тако да корисници могу постављати питања и добијати одговоре на основу садржаја ПДФ документа, без потребе да на класичан начин, тј. ручно, претражују текст или пролазе кроз странице. Уместо класичног претраживања обимних документа, као што су извештаји или техничка документација, корисници могу брзо добити релевантне информације. Они могу поставити питања о конкретним деловима документа или захтевати сажетке одређених одељака, а алат ће пружити одговоре на основу текста унутар документа. ChatPDF је једноставан за коришћење. Потребно је да корисник учита документ ПДФ формата, затим може постављати питања или вршити претра-

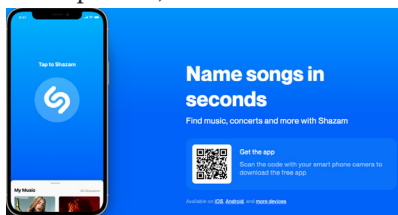
гу појединих делова документа. Захваљујући технологији обраде природног језика (NLP), корисници могу постављати питања на академском нивоу или на језику који свакодневно користе. Алат ће препознати упите и пружити адекватне одговоре. ChatPDF ради са широким спектром документа, било да су у питању текстуални документи, табеле или документи са више формата. Користан је за студенте, истраживаче, професионалце у различитим индустријама и све оне којима је потребно да из обимног документа извуку потребне информације.



### Shazam <https://www.shazam.com/>

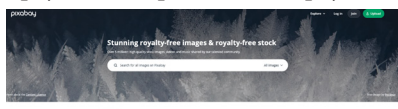
Веб и мобилна апликација Shazam у настави може помоћи да се часови учине динамичнијим. Ученици могу радити индивидуално, у паровима или групно. Уколико је наставници вешто употребе, апликација може допринети бољој сарадњи међу ученицима, развијајући њихове презентационе вештине и дигиталне компетенције за потребе наставе. Shazam се може користити у: музичкој култури (за препознавање музичких жанрова и композитора као и за истраживање музике из различитих култура); матерњем језику и књижевности (за анализе текстова песама, при чему ученици развијају вештине читања, интерпретације и анализе поетских елемената), као и у технич-

ком и информатичком образовању (може се истражити технологија препознавања звука, што може бити увод у теме попут обраде звука, вештачке интелигенције и алгоритама).



### Pixabay <https://pixabay.com/>

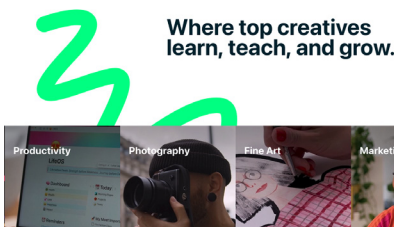
*Pixabay* је бесплатна платформа за дељење фотографија, илустрација, векторских графика, видео-снимака и музике под лиценцом која омогућава корисницима да користе садржај без накнаде за личне и комерцијалне пројекте. Платформу користе дизајнери, фотографи, уредници и запослени у образовању како би пронашли висококвалитетан визуелни и аудио садржај. Pixabay се једноставно интегрише са различитим алатима за графички дизајн, укључујући популарне софтвере као што су Adobe Creative Cloud и Canva, што олакшава директно коришћење ресурса у креативним процесима. Садржај на овој платформи је проверен и лиценциран, чиме се смањује ризик од повреде ауторских права, што је важан фактор за кориснике који праве комерцијалне или јавне пројекте. Наставници и ученици могу користити ресурсе за презентације, пројекте и образовне материјале.



### Skillshare <https://www.skillshare.com/en/>

Skillshare је аутентична онлајн-платформа за учење, која нуди хиљаде курсева из различитих области, укључујући дизајн, уметност, фотографију, маркетинг, програмирање, пословање и многе друге. Курсеви су претежно у формату видео-лекција, које воде стручњаци из различитих области. Фокус је на практичном учењу, што значи да корисници своје вештине развијају кроз пројекте различитих нивоа сложености и практичне задатке. Сваки курс има конкретан пројекат који корисници треба да заврше како би применили оно што су научили. Курсеви могу трајати од неколико минута до неколико сати. Наставници могу курсеве са ове платформе интегрисати у наставу као део пројекта или групних активности. На пример, наставници из области ликовне уметности могу подстакнути ученике да похађају курсеве из области сликарства или дигиталне уметности и да затим креирају своје радове као део школског пројекта. Такође, платформа Skillshare може послужити наставницима у професионалном развоју, али и као инспирација за пројекте које дају ученицима и студентима.

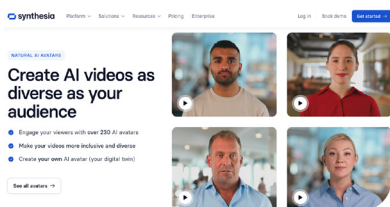
SKILL SHARE. Browse Learning Paths Search for classes, skills, teachers



### Synthesia <https://www.synthesia.io/>

Платформа Synthesia омогућава креирање видео-садржаја помоћу вештачке интелигенције. Она омогућава креирање видеа са реалистичним аватарима. Корисници могу бирати различите аватаре који ће представљати говорника у видеу. Ови аватари могу говорити текст који корисник унесе на различитим језицима, уз подешавање акцента и гласа, што омогућава стварање професионалних видеа на више језика. Synthesia подржава преко 120 језика. Корисници могу једноставно унети текст на жељеном језику, а аватар ће тај текст изговорити на начин који делује природно. Могуће је такође креирати различите сцене и прелазе како би се видео учинио динамичнијим и занимљивијим. У образовне сврхе Synthesia се често користи за креирање инструкцијских или туторијалних видеа, где аватар може објашњавати сложене концепте на лак и разумљив начин. Видео-записи могу укључивати и графике, текстуалне натписе и презентације како би се побољшала интеракција са гледаоцима. У поређењу са традиционалним методама снимања и едитовања видеа, коришћење Synthesia омогућава изузетно брзу продукцију. Корисници могу креирати квалитетан видео у року од неколико минута, што је одлично за ситуације где је битна брзина. Видео-материјали могу се лако преузети и интегрисати у различите системе за управљање учењем (LMS), веб-странице и друштвене мреже или интерне платформе за обуку. Ова флексибилност чини алат Synthesia погодним за различите индустрије и намене. Овај алат обезбеђује сигур-

ност података и материјала који се користе у продукцији видеа.



### ClassCraft

<https://www.hmhco.com/programs/classcraft>

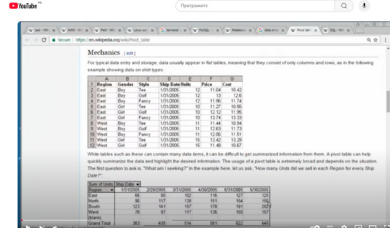
ClassCraft је иновативна образовна платформа која користи елементе образовне игре у функцији унапређења учења, ангажовања ученика и управљања учионицом. Ова платформа омогућава наставницима да прилагоде наставу специфичним исходима и потребама ученика, док ученици кроз авантуре и сарадњу развијају вештине потребне за успех, како у учионици, тако и ван ње. ClassCraft може утицати на побољшање академског успеха и дисциплине у учионици, подстичући тимски рад, креативност и учење кроз игру. Циљ креатора платформе је да обезбеди учење путем игре. Ученици играју улоге различитих ликова (мудрац, исцелитељи, ратник, вилењак и др.) и кроз тимски рад и испуњавање задатака освајају бодове, што их мотивише да активно учествују у настави. Они могу добити бодове искуства за позитивно понашање, академски напредак и учешће у активностима, док могу изгубити бодове здравља због непримереног понашања или неиспуњавања обавеза. Уколико су ученици подељени у тимове, неопходно је да сарађују како би постигли успех у игри. Ако један члан тима изгуби бодове због неадекватног понашања или неис-

пуњавања задатака, то може утицати на цео тим, што мотивише ученике да подржавају једни друге. ClassCraft наставницима омогућава да креирају прилагођене задатке, мисије и квизове који су интегрисани у игру, чиме се учење прилагођава специфичним циљевима и потребама ученика. Ови задаци могу укључивати групне активности, индивидуалне тестове или креативне пројекте. ClassCraft је дизајниран тако да подстиче развој емпатије, сарадње и одговорности, што су кључне компоненте социјално-емоционалног учења. Сви који су заинтересовани за ову платформу детаљно упутство за коришћење могу пронаћи на каналу Јутјуб.



### MySQL туторијали за почетнике – Увод у базе података

Уколико сте заинтересовани за бесплатни почетни курс Увод у базе података- MySQL на српском језику, Можете приступити курсу који садржи четрдесет видео-лекција путем канала Јутјуб.

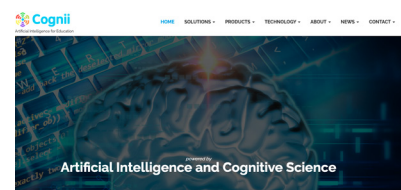


### Cognii

<https://cognii.com/>

Cognii је платформа која користи вештачку интелигенцију за унапређење процеса учења и подр-

шке ученицима. Развијена је како би помагала студентима и ученицима у стицању знања, пружајући им персонализоване препоруке, подршку у решавању проблема, као и приступ разноврсним наставним ресурсима који покривају на више језика широк спектар наставних предмета и тема. Cognii анализира понашања ученика и прилагођава садржај њиховим потребама. Ова функција омогућава да ученици добијају задатке и материјале који одговарају њиховом нивоу знања и стилу учења. Платформа нуди интерактивне лекције и квизове, што омогућава ученицима да активно учествују у процесу учења и тако боље разумеју и усвајају материјал. Може се користити на различитим уређајима (рачунари, таблети, телефони) и може се интегрисати са различитим системима за управљање учењем (LMS). Ученици добијају тренутне повратне информације о свом учењу и напретку, што им омогућава да брже идентификују своје слабости и раде на њиховом побољшању. Cognii нуди наставницима и администраторима увид у напредак ученика кроз детаљне извештаје и аналитику, што обезбеђује праћење успеха и идентификовање области у којима је потребно додатно ангажовање.



др Мирослава Ристић  
Универзитет у Београду,  
Факултет за образовање  
учитеља и васпитача